**Popis projektu VR**

* Seznámení se s VR brýlemi a ovladači
  + Student se seznámí se senzory zabudovanými ve VR.
  + Student se naučí zapojit a zkalibrovat VR, správně nasadit VR headset, držet ovladače a používat jejich funkce.
* Orientace ve 3D prostoru
* Student se seznámí s virtuálním 3D prostorem a orientací v uživatelském rozhraní.
* Student se naučí pohybovat ve třech osách, pracovat s virtuálními objekty a interagovat se simulací.
* Bezpečnost používání VR
  + Student se seznámí se zdravotními riziky při používání VR, dokáže předcházet těmto úrazům.
  + Student se naučí ohraničit bezpečný prostor pro používání VR, který je zobrazen přímo v headsetu.
* Vytváření vlastních projektů
* Student se seznámí s designováním a programováním ve VR.
* Student se naučí vytvořit vlastní interaktivní prostředí, dokáže postavit vlastní simulace a projekty, které může představit ostatním studentům a následně reprezentovat na akcích školy.
* Integrace VR do výuky
* Student se seznámí s využitím VR v konkrétních předmětech, dokáže si lépe prohlédnout učivo.
* Student se naučí provádět experimenty s danou látkou, lépe tak porozumí učivu.